

Dům dětí a mládeže Kralupy



vás zve na netradiční hru

Za tajemstvím kralupských vodníků

**Velká dobrodružná hra
s DDM Kralupy**

27. 11. – 18. 12. 2020 – Kralupy nad Vltavou

**Pravidla a více informací ke
stažení na**

www.ddmkralupy.cz



Za tajemstvím kralupských vodníků P R A V I D L A H R Y

Vítáme vás u naší nové SAMOOBSLUŽNÉ hry s názvem Za tajemstvím kralupských vodníků. Vydejte se s námi k řece Vltavě a přilehlým potokům, do míst spojených s kralupskými hastrmany. Slyšeli jste už někdy o Řekoslavovi, víte z čeho měl velké břicho Žababert? Čím byl pověstný Vodomil, či Břehomír?

Musíte si, ale dát pozor!. Někteří vodníci jsou velmi plašší a tak je třeba se chovat nenápadně a tiše, abyste je nevyděsili. S sebou si vezměte tužku, vytištěné pokyny ke hře (ke stažení na www.ddmkralupy.cz), hravého ducha a dobrou náladu. Papír s vyluštěnou tajenkou a kontaktními údaji prosím vhod'te do schránky DDM Kralupy ve Smetanově 168. Odměna vás nemine!

Tajenka

STANOVIŠTĚ	ŘEKOSLAV	BŘEHOMÍR		VODOMIL		ŽABABERT	VODĚNKA
Číslo - dle výpočtu							
Příslušné písmeno							

Tajenku vyplníte dle indicií z jednotlivých stanovišť, každému číslu z výpočtu odpovídá písmeno z níže uvedené tabulky. Pro odkrytí naší tajenky budeme používat čísla ze sloupců veřejného osvětlení v jejich blízkosti bude umístěna cedulka konkrétního stanoviště (Čísla na sloupech slouží nejen k jejich evidenci, ale také jako praktický nástroj pro lokalizaci místa pro záchrannou službu, hasiče či policii v případě nenadálé události. Mohou tak mnohdy pomoci při záchraně lidského života!)

1	A	8	E	15	I	22	Ň	29	S	36	V
2	Á	9	É	16	Í	23	O	30	Š	37	W
3	B	10	Ě	17	J	24	Ó	31	T	38	X
4	C	11	F	18	K	25	P	32	Ť	39	Y
5	Č	12	G	19	L	26	Q	33	U	40	Ý
6	D	13	H	20	M	27	R	34	Ú	41	Z
7	Ď	14	CH	21	N	28	Ř	35	Ů	42	Ž



Počet účastníků: **Kontaktní e-mail:**

Za tajemstvím kralupských vodníků

(hra je na motivy knihy Jindřich Havlíka Kam se poděla kralupská strašidla)

Vodník ŘEKOSLAV – stanoviště č. 1 –start (u Rákosníčkova hřiště)

Kralupský hashrman Řekoslav je drobné postavy a jeho jméno trefně vystihuje jeho vztah k řece. Zasvětil jí celý život a starostlivě o ni pečuje od libčického jezu až k miřejovické elektrárně. Dříve na tento úsek řeky byli tři, ale jeho přátelé Břehomír a Vodomil se nakonec odstěhovali blíž k pramenům Vltavy.

Písmeno 1: Vynásob první a třetí číslo uvedené na lampě a přičti 15, **Písmeno 2:** Vynásob třetí číslo uvedené na lampě číslem 4 a odečti 5.

Vodník BŘEHOMÍR – stanoviště č. 2 (pod IC CAFÉ)

Kralupský hashrman Břehomír byl velmi tichý, klidný a často zasněný. Spíše než ve vodě se dal spatřit na jejím břehu. Břehomír byl velmi přátelský, ale jakmile jde o květiny a pořádek kolem řeky, tak to neznal bratra. V pronásledování dvounohých škůdců květeny a nepořádníků si s ním nikdo nezadal. Svě by o tom mohla vyprávět stará Kroubelová někdejší kořenářka z Lobče, která si na jednu takovou odplatu odnesla nemilou vzpomínku.

Písmeno 3: Sečti první a třetí číslo uvedené na lampě a odečti 2, **Písmeno 4:** Vynásob první a druhé číslo, přičti třetí a odečti 9.

Vodník VODOMIL - stanoviště č. 3 (lávka přes Zákolanský potok)

Vodník Vodomil byl starý hypochondr a simulant. Poržát se prohlížel v kalužích, kde má jaký pupínek a vyrážku. A když zrovna neměl ekzém, jak odborně říikal svým flekům, tak si stěžoval na kašel, revma nebo migrénu. Místní lékaři z něj byli doslova „nadšeni“. Každou chvíli jim stepoval před ordinací. Kde jim dělal loužičky a občas je neváhal obtěžovat i doma.

Písmeno 5: Vynásob první číslo se čtvrtým a přičti 3, **Písmeno 6:** Vynásob první a druhé číslo a přičti 4.

Vodník ŽABABERT - stanoviště č. 4 (soutok Zákolanského a Knovízského potoka)

Vodník Žababert pocházel ze Svatojiřského (Knovízského) potoka a proto mu všichni jednoduše říkali Jírka. Byl ze všech zdejších hashrmanů nejstarší. Od dobrého jídla a pití měl kulaté břicho. Jírka byl dobrák od kosti. Vždycky měl dobrou náladu a hrozně rád si povídal. Mnozí lidé ho ani za vodníka nepovažovali. Svou pěkně zavalitou postavu si udržoval v nedalekém hostinci u Černého koně, kde si po obědě s oblibou dával malinovku a preclík.

Písmeno 7: Vynásob první a druhé číslo a přičti 12, **Písmeno 8:** Sečti první, druhé a třetí číslo. **Písmeno 9:** Sečti první a druhé číslo a přičti 25.

Žabka VODĚNKA – stanoviště č. 5 – CÍL (u budovy DDM Kralupy)

Žabka Voděnka, žije v Zákolanském potoce a občas se zatoulá i proti jeho proudu až k soutoku s potokem Knovízským. Ráda také podniká výlety k vltavským břehům a do přilehlých tůní. Často zde klábosí s Řekoslavem, kachnami, či jinou vodní chasou.

Písmeno 10: Vynásob první, druhé a třetí číslo a odečti 5, **Písmeno 11:** Vynásob druhé a třetí číslo a přičti 3.

Po celou dobu hry prosím dodržujte platná nařízení vlády. Na trasu se vydávejte pouze s rodinnými příslušníky, či ve dvou osobách. Pokud potkáte jiné osoby, dodržujte rozestup a mějte nasazené roušky!